

Objektovo orientované programovanie

(assert)

2. prednáška (3.časť)

Vladislav Novák
FEI STU v Bratislave
25.9.2014

Assert

- umožňuje testovať predpoklad počas behu programu
- vhodné pre chyby, ktoré by nemali teoreticky nikdy nastať

Príklady použitia

```
public static void main(String[] args) {  
    assert 10 == 10 : "popis chyby pri porovnaní 10 == 10";  
    assert 10 == 20; //bez popisu chyby  
    assert 10 == 20 : "popis chyby pri porovnaní 10 == 20";  
    assert 10 == 20 : 100;  
}
```

```
public static double odmocnina(double cislo) {  
    assert cislo >= 0 : "chybný parameter pre výpočet odmocniny";  
}
```

V projekte treba nastaviť:

Properties → Run → VM Options → pridať -ea

