

Kompilácia, spúšťanie, vytváranie jar na konzole

Projekt 1 (bez knižnice)

kompilácia jedného súboru

```
javac Utility.java
```

kompilácia všetkých java súborov

```
javac *.java
```

spustenie

```
java Application
```

vytvorenie dokumentácie

```
javadoc *.java
```

vytvorenie jar súboru (main je definovaný manifestom)

```
jar cfm App.jar Manifest.txt *.class
```

spustenie jar súboru

```
java -jar App.jar
```

vypísanie informácií o príkaze

```
jar -h
```

```
javac -h
```

```
java -h
```

poznámka: netbeans umiestňuje jar súbor a vygenerovanú dokumentáciu do adresára dist

Projekt 2 (s knižnicou)

kompilácia

```
javac -classpath useobjects_v0.7.3_java7.jar Application.java
```

spustenie

```
java -classpath useobjects_v0.7.3_java7.jar; Application
```

vytvorenie jar súboru (manifest definuje classpath, knižnica nie je súčasťou App.jar)

```
jar cfm App.jar Manifest.txt *.class
```

spustenie jar súboru

```
java -jar App.jar
```

Vytvorenie jar súboru obsahujúceho aj knižnicu tak, aby stačilo prenášať len jeden jar súbor

- 1) vytvoríme súbor `App.jar` ako predtým, ale v manifeste nemusíme definovať `Class-Path`
- 2) zmeníme príponu aplikácie na `.zip` (`App.jar -> App.zip`), aby sme mohli editovať jej obsah
- 3) vytvoríme adresár `App`
- 4) rozbalíme `App.zip` do adresára `App`
- 5) zmeníme príponu knižnice na `zip` (`useobjects_v0.7.3_java7.jar -> useobjects_v0.7.3_java7.zip`)
- 6) rozbalíme knižnicu
- 7) z rozbelenej knižnice pridáme adresár `net` (obsahuje skompilované triedy) do adresára `App`
- 8) zabalíme obsah adresára `App` do `App.zip`
- 9) `App.zip` premenujeme na `App.jar`